# Prenom, Nom :Nicolas Vouilloux Groupe : A1

# Réponses aux questions du TP1

Fiche à compléter et à déposer sur Moodle. Utiliser une couleur différente (ou un encadré) pour vos réponses

## Exercice 1 :

d) dans quel répertoire sont contenus les fichiers sources du projet exo1 (ex : main.cpp) ? (donner les chemins complets)

R101 initdev/c++/tp 1/exo 1/main.cpp

e) dans quels répertoires sont contenus les fichiers objet et exécutable et quels sont leurs noms ? (donner les chemins complets)

R101 initdev/c++/tp 1/exo 1/obj

R101 initdev/c++/tp 1/exo 1/bin

## Exercice 2 :

f) qu'obtient-on comme affichage à l'exécution ? pourquoi ?

Le programme obéis a l’instruction l’instruction est juste mauvais il affiche donc « surface »

g) à quoi sert l'étape de compilation ?

verifier s’il y a des erreurs et que le programme est fonctionnel

## Exercice 3 :

b) que se passe-t-il lors de la compilation ? pourquoi ?

il y a une erreur car la variable n n’est pas déclaré

c) dans quels blocs peut-on déclarer la variable n ? pourquoi ? dans tout les blocks sauf le block numero 2 car le block numero 2 se perime avant la lecture du block 3

d) Comment expliquez-vous la valeur affichée ?la valeur affiché est car nous ne donnons pas de valeur a n il affiche donc 0

## Exercice 4 :

Où se trouve l'exécutable ?

Comment exécuter le programme en dehors de Code::Blocks ?

Est-il utilisable sur toutes les plateformes ?

## Exercice 5 :

*Recopiez ici le code de votre programme et les tests réalisés (valeurs testées et affichages voulus)*

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*double a,b;*

*cout << "donner deux variables : ";*

*cin >> a >> b ;*

*cout <<"valeur avant echange a=" <<a<<"b=" <<b <<endl;*

*a+=b;*

*b=a-b;*

*a=a-b;*

*cout << "valeur apres echange a=" <<a<<"b=" <<b;*

*return 0;*

*test réaliser avec 1 et 2*

*a =5 b = 6*

*si le programme fonctionne il renvoie*

*a 5 6 b = 5*

## Exercice 6 :

b) quel est le résultat affiché avec les valeurs 10 et 3 ? pourquoi ?

avec les valeurs 10 et 0 ? Pourquoi ?

c) mêmes questions après avoir changé le type de x de int en double.

## Exercice 7 :

*Recopiez ici le code de votre programme et les tests réalisés (valeurs testées et affichages voulus)*